



ITS
Institut
Teknologi
Sepuluh Nopember

DEPARTEMEN

**TEKNIK
SIPIL**

CELEBRATING

70TH

CIVIL ENGINEERING ITS

PANDUAN LOMBA

Sayembara Logo 70 Tahun Teknik Sipil ITS

"Sambung Rasa Sambang Kampus"

1957 - 2027

Penyelenggara: Departemen Teknik Sipil, FTSPK - Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Panitia 70th Teknik Sipil ITS

<https://www.tekniksipilits70th.com/logo>

1. Latar Belakang & Tujuan

Sejak 1957, Departemen Teknik Sipil ITS telah melahirkan ribuan insinyur yang turut membangun jalan, jembatan, gedung, bendungan, dan pelabuhan di seluruh Indonesia. Tahun 2027 menandai 70 tahun perjalanan tersebut.

Menyambut momentum itu, digelar rangkaian kegiatan "Goes to 70th Teknik Sipil ITS" selama setahun penuh hingga Main Event Puncak 70th Sipil pada 20 November 2027.

Sayembara Logo membuka kesempatan bagi mahasiswa dan alumni untuk merumuskan identitas visual peringatan ini. Logo pemenang menjadi identitas resmi seluruh rangkaian kegiatan.

Tujuan

- Menghasilkan logo resmi peringatan 70 tahun Teknik Sipil ITS yang bermakna dan aplikatif.
- Melibatkan civitas akademika dan alumni lintas angkatan dalam semangat sambung rasa.
- Membangun identitas visual yang konsisten untuk seluruh rangkaian Goes to 70th.
- Mendokumentasikan gagasan kreatif keluarga besar Teknik Sipil ITS sebagai warisan peringatan.

2. Tema & Brief Desain

Tema: "Sambung Rasa Sambang Kampus" - Visualisasi 70 tahun keerratan alumni Teknik Sipil ITS dalam membangun individu, institusi, dan bangsa.

Sambung rasa - menyambung kembali ikatan dan rasa kekeluargaan antar alumni lintas angkatan, yang selama 70 tahun tumbuh dari ruang kuliah, laboratorium, hingga proyek-proyek pembangunan di seluruh negeri.

Sambang kampus - menyambangi kampus sebagai wujud cinta almamater: kembali ke rumah ilmu yang telah membentuk individu, institusi, dan bangsa.

Arahan desain

- Merefleksikan 70 tahun kontribusi Teknik Sipil ITS dalam "Membangun Negeri".
- Menerjemahkan tema "Sambung Rasa Sambang Kampus" secara visual - keterhubungan, kekeluargaan, dan kepulangan ke almamater.
- Sederhana, mudah diingat, dan tetap terbaca pada ukuran kecil (favicon, stempel) maupun besar (spanduk, panggung).
- Fleksibel diterapkan pada media cetak dan digital, warna penuh maupun monokrom.

3. Ketentuan Karya

Elemen wajib

- Angka "70" atau periode "1957-2027": Salah satu (atau keduanya) wajib tampil jelas pada logo.
- Nama "Teknik Sipil ITS": Tertulis lengkap dan terbaca.
- Biru ITS sebagai warna utama: HEX #013880 · RGB 1, 56, 128 · CMYK C100 M71 Y0 K50 [menunggu konfirmasi panitia]

Opsional

- Tagline singkat (opsional), misalnya terkait "Membangun Negeri" atau tema acara.

Orisinalitas & larangan AI mentah

- Karya harus orisinal, belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan pada lomba lain, dan bebas plagiasi.
- Hasil AI generatif mentah DILARANG. Alat bantu digital boleh digunakan sebatas pendukung proses kreatif.
- Peserta wajib melampirkan file vektor master (.AI/.EPS/.CDR/.SVG/.PDF) dan sketsa/proses desain sebagai bukti proses kreatif.
- Panitia memeriksa orisinalitas (termasuk reverse image search). Pelanggaran berakibat diskualifikasi, termasuk pembatalan gelar juara.

4. Peserta

Kategori

- Mahasiswa Aktif: Seluruh jenjang studi aktif di lingkungan Teknik Sipil ITS (wajib NRP).
- Alumni: Lulusan Teknik Sipil ITS lintas angkatan & program studi (wajib angkatan + prodi/jenjang).
- Dosen & Tendik (tentatif): Dosen dan tenaga kependidikan Departemen Teknik Sipil ITS (status tentatif).

Format peserta

- Peserta dapat mendaftar secara individu atau tim (maksimal 3 orang: 1 ketua + maks. 2 anggota).
- Kategori tim mengikuti kategori ketua; setiap anggota tetap mengisi identitas dan kategorinya.
- Maksimal 2 karya per peserta/tim. Satu orang tidak boleh tercatat di lebih dari 2 karya secara total (divalidasi otomatis berdasarkan email & NRP/NIK).
- Pendaftaran tidak dipungut biaya. Seluruh proses dilakukan daring melalui portal Teknik Sipil ITS 70th.

5. Berkas yang Diunggah

Berkas	Format	Status	Batas ukuran
File vektor master	.EPS / .AI (disarankan), .CDR, .SVG, atau .PDF vektor	Wajib	50 MB
Logo resolusi tinggi	.PNG, min. 3000x3000 px, latar transparan	Wajib	20 MB
Logo versi hitam-putih (monokrom)	.PNG / .PDF, satu warna hitam di atas putih	Wajib	20 MB
Sketsa / proses desain	.PDF / .JPG / .PNG (boleh beberapa berkas)	Wajib	20 MB total
Narasi filosofi logo	Teks di formulir (maks. 500 kata) + opsional PDF	Wajib	PDF 10 MB
GSM ringkas (Graphic Standard Manual)	.PDF	Hanya finalis	30 MB

Penamaan berkas otomatis

Sistem mengganti nama setiap berkas menjadi NamaPeserta_JudulKarya_KATEGORI_JENIS, contoh:

- BudiSantoso_PilarTujuhDekade_ALUMNI_VEKTOR.ai
- BudiSantoso_PilarTujuhDekade_ALUMNI_PNG.png
- BudiSantoso_PilarTujuhDekade_ALUMNI_HITAMPUTIH.pdf

- RakaPradipta_JembatanRasa_MHS_SKETSA-2.jpg
- RakaPradipta_JembatanRasa_MHS_GSM.pdf

6. Hak Cipta & Persetujuan

- Hak cipta karya pemenang menjadi milik panitia (Departemen Teknik Sipil ITS); pemenang wajib menyerahkan seluruh file sumber.
- Karya yang tidak menang tetap menjadi milik peserta dan tidak digunakan panitia tanpa izin.
- Nama pencipta dicantumkan pada setiap publikasi logo pemenang.
- Panitia dapat meminta penyempurnaan minor atas karya pemenang dengan persetujuan pemenang.
- Peserta menyatakan orisinalitas karya dan bahwa karya bukan hasil AI mentah. Persetujuan dicatat beserta waktu dan alamat IP sebagai bukti.
- Pemenang menyerahkan Surat Pernyataan Keaslian Karya bermeterai (bebas klip-art/aset stok pihak ketiga) saat serah terima file sumber.

7. Penilaian

Kriteria	Bobot	Deskripsi
Esensi "Membangun Negeri"	40%	Refleksi akurat 70 tahun kontribusi Teknik Sipil & tema "Sambung Rasa Sambang Kampus".
Kedalaman Filosofi	30%	Kekuatan narasi di balik bentuk, warna, dan visi desain.
Aplikasi Teknis (GSM)	30%	Fleksibilitas & konsistensi logo pada berbagai media. Tahap 1: nilai potensi aplikasi logo (lihat mockup & konsistensi pada berbagai ukuran/latar). Tahap final: nilai berdasarkan dokumen Graphic Standard Manual (GSM).

- Penjurian dilakukan secara anonim (blind judging): juri hanya melihat kode karya (mis. K-017), tanpa nama, kategori, maupun NRP/angkatan.
- Skala nilai 1-100 per kriteria; skor akhir adalah rata-rata tertimbang seluruh juri.
- Pada tahap 1, Aplikasi Teknis dinilai dari potensi penerapan logo (mockup/konsistensi); pada tahap final dinilai dari dokumen GSM.
- Dewan Juri terdiri atas unsur fakultas/dosen & pimpinan departemen, perwakilan alumni, serta desainer profesional/akademisi DKV. Keputusan juri bersifat final.

8. Hadiah (tentatif)

- Juara 1: Rp 5.000.000 + Sertifikat
- Juara 2: Rp 3.000.000 + Sertifikat
- Juara 3: Rp 2.000.000 + Sertifikat

9. Timeline (WIB)

Tahap	Tanggal	Keterangan
-------	---------	------------

Publikasi & sosialisasi	s.d. 31 Oktober 2026	Landing page aktif; pendaftaran segera dibuka.
Pendaftaran & Pengumpulan Karya Dibuka	21 Oktober 2026, 00:00 WIB	Registrasi akun dan unggah karya aktif.
Batas Akhir Pengumpulan Karya	28 Oktober 2026, 23:59 WIB	Unggah karya terkunci otomatis pukul 23:59 WIB.
Seleksi Administrasi (usulan)	28 Oktober 2026 - 4 November 2026	Panitia memverifikasi kelengkapan karya.
Penjurian Tahap 1 (usulan)	4 November 2026 - 11 November 2026	Dewan juri menilai karya yang lolos administrasi.
Pengumuman Finalis & Pengumpulan GSM (usulan)	11 November 2026 - 18 November 2026	Finalis mengunggah Graphic Standard Manual.
Penjurian Final & Penetapan Pemenang (usulan)	18 November 2026 - 25 November 2026	Juri menilai finalis + GSM; panitia mengunci hasil.
Pengumuman & Launching Logo	25 November 2026 pukul 16:51 WIB	Soft Launching di Civil Expo.

Batas akhir pengumpulan dikunci otomatis oleh server. Karya tanpa tanda terima (nomor registrasi LOGO70-XXXX) dianggap belum masuk.

10. Tata Cara Pendaftaran

- Buka <https://www.tekniksipilits70th.com/logo> lalu pilih "Daftar & Kirim Karya".
- Masuk dengan email (kode OTP / tautan sekali klik) atau akun Google - tanpa kata sandi.
- Lengkapi profil & kategori, setuju pemrosesan data pribadi (UU No. 27/2022).
- Pilih individu atau tim; bila tim, isi data anggota (maks. 2) - anggota menerima undangan via email.
- Isi judul & narasi filosofi, unggah berkas vektor, PNG, dan sketsa; periksa pratinjau logo pada berbagai latar.
- Centang seluruh persetujuan hak cipta & orisinalitas, lalu klik Submit Final. Simpan tanda terima Anda.

11. Pertanyaan Umum

Siapa saja yang boleh ikut?

Mahasiswa aktif seluruh jenjang di lingkungan Teknik Sipil ITS (wajib NRP) dan alumni Teknik Sipil ITS lintas angkatan & program studi. Kategori Dosen & Tendik bersifat tentatif dan akan diumumkan panitia.

Apakah ada biaya pendaftaran?

Tidak. Pendaftaran dan pengumpulan karya gratis.

Bagaimana cara mendaftar?

Masuk dengan email (kode OTP / tautan sekali klik, tanpa kata sandi) atau akun Google, lengkapi profil, pilih individu atau tim, lalu unggah karya di dashboard peserta.

Berapa karya yang boleh dikirim?

Maksimal 2 karya per peserta/tim. Satu orang tidak boleh tercatat di lebih dari 2 karya secara total, termasuk bila bergabung di tim lain.

Apakah boleh memakai AI?

Hasil AI generatif mentah dilarang. Karena itu peserta wajib melampirkan file vektor sumber dan sketsa proses desain sebagai bukti proses kreatif.

Bagaimana jika PNG saya ditolak sistem?

Sistem memeriksa otomatis: format harus PNG, minimal 3000x3000 piksel, dan berlatar transparan. Ekspor ulang dari file vektor Anda dengan latar transparan.

Mengapa wajib ada versi hitam-putih?

Logo resmi harus tetap kuat tanpa warna - untuk stempel, fotokopi, grafir, bordir, dan cetak satu warna. Unggah versi satu warna (hitam di atas putih) dalam format PNG atau PDF.

Apakah karya bisa diedit setelah submit?

Bisa, hingga 30 November 2026 pukul 23:59 WIB. Setiap perubahan tercatat sebagai versi baru. Setelah batas waktu, unggahan terkunci otomatis oleh server.

Bagaimana saya tahu karya sudah masuk?

Setelah submit final Anda menerima tanda terima otomatis berisi nomor registrasi LOGO70-XXXX melalui email dan dashboard. Karya tanpa tanda terima dianggap belum masuk.

Apakah juri tahu identitas saya?

Tidak. Penjurian dilakukan secara blind: juri hanya melihat kode anonim karya; nama berkas dan metadata identitas disembunyikan otomatis.

Apa itu GSM dan kapan diunggah?

Graphic Standard Manual ringkas (PDF) berisi aturan penggunaan logo: konstruksi, warna, tipografi, variasi, dan contoh penerapan. GSM hanya diunggah oleh finalis setelah pengumuman finalis.

Kapan dan di mana pemenang diumumkan?

Pada 13 Desember 2026 dalam Soft Launching di Civil Expo. Halaman pemenang di portal ini tayang otomatis pada waktu yang ditentukan panitia.

Apakah peserta mendapat sertifikat?

Ya. Seluruh peserta yang mengirim karya mendapat e-sertifikat (PDF) bernomor unik dengan QR verifikasi; finalis dan juara mendapat sertifikat sesuai capaiannya.

12. Narahubung

- Iqbal (Admin Panitia 70th Teknik Sipil ITS) - WhatsApp 08113328445
- Camelia (Admin Panitia 70th Teknik Sipil ITS) - WhatsApp 081139807777
- Email resmi: official.civilits70@gmail.com